Lottó program használati útmutató

User manual.

# A programról

Ez a C# nyelven írt egyszerű lottó szimulációs program lehetővé teszi a felhasználók számára, hogy kiválasszák saját hat számukat 1 és 45 között, majd próbálkozzanak a nyerőszámok eltalálásával. A program a felhasználó által megadott számokat véletlenszerűen generált nyerőszámokkal hasonlítja össze, majd kiírja a találatok számát és a nyerőszámokat.

A program lehetőséget nyújt a felhasználónak többször is próbálkozni, és minden egyes próbálkozás eredményeit rögzíti egy lotto\_eredmenyek.txt nevű fájlba. A fájl tartalmazza a játékos által megadott számokat, a generált nyerőszámokat és a találatok számát. Ez a fájl a program gyökérkönyvtárában található, ahol a program fut.

A program interaktív módon vezeti végig a felhasználót a lottó játék folyamatán, és a kimenetek segítenek az eredmények követésében és elemezésében. A felhasználó számára könnyen kezelhető, és segíti a lottó sorsolások szórakoztató és szimulált élményét.

# A hard-softver.

A program, amelyet fentebb bemutattam, egy egyszerű lottó szimulációs alkalmazás C# nyelven. Az ilyen típusú programok általában alacsony gépi igényekkel rendelkeznek, és a futtatáshoz nincs szükségük különleges hardverkonfigurációra. Az alapvető gépi követelmények a következők:

Operációs rendszer: A program Windows operációs rendszeren futtatható, mivel a C# nyelvet és a .NET keretrendszert használja. A .NET Core vagy a .NET Framework telepítése szükséges, és ezek rendelkezésre állnak Windows rendszereken.

.NET Runtime: A .NET Runtime telepítése szükséges a program futtatásához. A .NET Core vagy .NET Framework verziójától függően a szükséges telepítőt letöltheted a hivatalos Microsoft weboldalról.

Hardver: Az ilyen egyszerű konzolalkalmazások minimális erőforrásokat igényelnek. Általánosságban elmondható, hogy a program futtatásához elegendő egy átlagos teljesítményű számítógép vagy laptop.

Tárhely: Az alkalmazásnak nincs szüksége nagy mennyiségű tárhelyre, mivel csak egy forráskódot és néhány kisebb méretű fájlt tartalmaz. A tárhelyigény leginkább a .NET Runtime telepítéséhez szükséges.

A fenti igények változhatnak a .NET verziótól, illetve az operációs rendszertől függően. Érdemes mindig ellenőrizni a Microsoft hivatalos dokumentációját a legfrissebb információkért.

# Az használati útmutató.

Természetesen, itt egy lépésről lépésre történő útmutató arról, hogyan kell a programot használni:

.NET Runtime telepítése:

Ha még nincs telepítve a .NET Runtime a számítógépeden, töltsd le és telepítsd a Microsoft hivatalos oldaláról.

Forráskód letöltése:

Másold be a fentebb bemutatott C# forráskódot egy szövegszerkesztőbe (pl.: Visual Studio Code vagy Visual Studio) vagy töltsd le a kódot és mentse el például egy LottoProgram.cs nevű fájlba.

Parancssor vagy terminál megnyitása:

Nyiss meg egy parancssort vagy terminált a számítógépeden.

A program elindul, és kérni fogja, hogy válassz hat számot 1 és 45 között. Add meg a hat számot a kért formában.

Eredmények ellenőrzése:

A program kiírja a nyerőszámokat, a tippjeidet és a találatok számát. Az eredményeket a lotto\_eredmenyek.txt fájlba is elmenti.

Ismételje meg (opcionális):

Ha szeretnéd újra próbálni, egyszerűen ismételd meg a folyamatot. A program minden próbálkozást hozzáad az eredményekhez a lotto\_eredmenyek.txt fájlban.

# Elérhetőségeink, hibajelentés.

A programmal kapcsolatos információk mind megtalálható a github oldalunkon : <https://github.com/mullerrzs/lott->

Minden felhasználót kérünk arra, hogy ha a programban huibát talál akkor jelentse a fejlesztői csapat felé, hogy mindig egy jobb verzióját tudjuk adni a lottó programnak. A project fejlesztés alatt áll ez még nem végleges verzió!